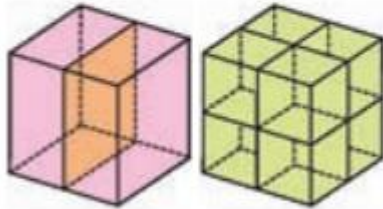


TEMA 10: CUERPOS GEOMÉTRICOS: Plano de simetría

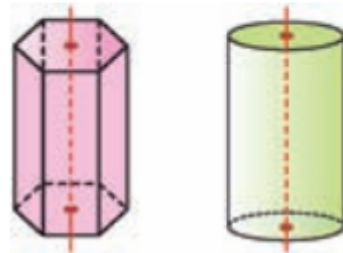
Un plano de simetría de un poliedro o un cuerpo redondo es aquel que lo divide en dos mitades simétricas. Es decir, el plano es como un espejo en el que se dibuja una parte especular (reflejada) de la otra.

Ejemplo: Si en un cubo se traza un plano que pasa por el punto medio de una arista y es paralelo a dos caras opuestas, se obtiene un plano de simetría.



De esta forma se pueden obtener tres planos de simetría.

Un **eje de simetría de un cuerpo** es una recta tal que si se gira el cuerpo alrededor de dicha recta, antes de dar una vuelta completa, este aparece con el mismo aspecto que en la posición inicial.



1. **Dibuja un prisma hexagonal regular. ¿Cuántos planos de simetría tiene? ¿Y cuántos tiene una pirámide hexagonal regular?**
2. **¿Qué planos de simetría tiene un cono? ¿Y una esfera?**