

TEMA 10: CUERPOS GEOMÉTRICOS: Troncos

El **área total de un tronco de pirámide** se deduce de su desarrollo plano, formado por dos bases que son polígonos regulares desiguales, y tantos trapecios isósceles iguales como aristas tenga la base:

$$A_T = A_{B_1} + A_{B_2} + A_L$$

El **volumen de un tronco de pirámide** se obtiene multiplicando un tercio por la suma de las áreas de las bases, más la raíz cuadrada del producto de dichas áreas, multiplicado todo por la altura:

$$V = \frac{1}{3} (A_{B_1} + A_{B_2} + \sqrt{A_{B_1} \cdot A_{B_2}}) \cdot H$$

El **área total de un tronco de cono** se deduce de su desarrollo plano, formado por dos bases que son dos círculos desiguales, y un trapecio circular:

$$A_T = A_{B_1} + A_{B_2} + A_L; A_{B_1} = \pi R^2; A_{B_2} = \pi r^2; A_L = (R + r)G$$

El **volumen de un tronco de cono** se obtiene multiplicando un tercio por la suma de las áreas de las bases, más la raíz cuadrada del producto de dichas áreas, multiplicado todo por la altura.

$$V = \frac{1}{3} (A_{B_1} + A_{B_2} + \sqrt{A_{B_1} \cdot A_{B_2}}) \cdot H$$

1. Calcula el área de los siguientes cuerpos:

